



REGLAS DEL JUEGO JUSTO

¿Cómo se juega?

Imprime la plantilla del juego y pégalo en un cartón o una chapa de madera.

Recorta las tarjetas, mézclalas y colócalas en un montón.

Recorta las fichas, o si lo prefieres, cada jugador puede ser un grano de café, un azucarillo... (siempre de Comercio Justo).

Empezando fuera de la casilla 1 y por turnos, cada jugador tira el dado y avanza el número de casillas que haya sacado. Si un jugador llega a una escalera sube por ella, si cae en una serpiente, baja. Si un jugador cae en una casilla con el Sello FAIRTRADE-Comercio Justo, coge una tarjeta, la lee y aquí juega la suerte de cada cual.

El primero que llega a la meta (casilla 64) es el ganador.







TARJETAS:

ESCALERAS

Esta mañana has desayunado con un cacao de comercio justo.

AVANZA 2 CASILLAS

ESCALERAS

Has usado ingredientes de Comercio Justo para preparar un pastel.

AVANZA 3 CASILLAS

ESCALERAS

Eres de una
Cooperativa productora
de Comercio Justo y con
la prima FAIRTRADE
vas a construir un
colegio en tu pueblo.

AVANZA 5 CASILLAS

ESCALERAS

Eres cultivador de plátanos de Comercio Justo y ahora vas a empezar a cultivar nueces de coco.

AVANZA 4 CASILLAS

ESCALERAS

Has reducido el uso de pesticidas y fertilizantes en los cultivos de tu Cooperativa de café.

AVANZA 4 CASILLAS

SERPIENTES

No te has fijado en el Sello FAIRTRADE-Comercio Justo y has comprado un té que no es de Comercio Justo.

RETROCEDE 2 CASILLAS

SERPIENTES

Has tomado café en tu local favorito y se te olvidó preguntar por café de Comercio Justo.

RETROCEDE 2 CASILLAS

SERPIENTES

Eres productor de plátanos, vendes en el mercado convencional y te pagan muy poco porque no eres de Comercio Justo.

RETROCEDE 4 CASILLAS

SERPIENTES

Los precios del algodón han bajado mucho en el mercado internacional y no eres de Comercio Justo. No puedes pagar los uniformes del colegio para tus hijos y no pueden ir.

> RETROCEDE 4 CASILLAS

SERPIENTES

Los jóvenes abandonan tu pueblo porque no obtienen ingresos seguros de la agricultura por no ser de Comercio Justo.

> RETROCEDE 4 CASILLAS

+TARJETAS:

ESCALERAS

Después de haber conocido a un productor de Comercio Justo durante el mes FAIRTRADE, has decidido crear un grupo de voluntarios de Comercio Justo.

AVANZA 7 CASILLAS

ESCALERAS

Conoces la calidad de los alimentos de Comercio Justo y animas a tus familiares y amigos para que los prueben.

AVANZA 3 CASILLAS

ESCALERAS

Hoy has hecho un regalo y fuiste a comprarlo a una tienda de Comercio Justo.

AVANZA 4 CASILLAS

ESCALERAS

Realizas
actividades con
balones de fútbol
de Comercio Justo.

AVANZA 2 CASILLAS

ESCALERAS

Tu cooperativa de café tiene el Sello FAIRTRADE-Comercio Justo por lo que tienes acceso al mercado internacional.

AVANZA 5 CASILLAS

SERPIENTES

Has visto productos de Comercio Justo en tu supermercado, pero no los has comprado.

RETROCEDE 3 CASILLAS

SERPIENTES

Muchos de tus compañeros de trabajo son niños porque estás en una plantación de cacao en Ghana que no trabaja con el Comercio Justo.

RETROCEDE 8 CASILLAS

SERPIENTES

En tu empresa pasan de poner café de Comercio Justo en la máquina.

RETROCEDE 3 CASILLAS

SERPIENTES

Trabajas en una plantación de té y vives en una barraca.

RETROCEDE 2 CASILLAS

SERPIENTES

Crees que tú, como consumidor, no tienes ningún poder para cambiar las cosas en el comercio mundial.

RETROCEDE 6 CASILLAS